

Инструкция по использованию системы ejudge

Вы должны войти в систему по тому адресу, который вам передадут вместе с именем пользователя и паролем. Если у Вас нет данных для входа, обратитесь к представителю жюри в Вашей аудитории.

После входа в систему вы увидите страницу следующего содержания:

Настройки Инфо Итог Посылки Положение участников Отправить вопрос Сообщения
Выйти из системы [ejudge]

18:34:05 / RUNNING

A B

Состояние сервера

Турнир идёт

Время на сервере:	2014/12/08 18:34:05
Время начала турнира	2014/11/27 13:46:08
Продолжительность:	Не ограничена

Пользователей в турнире в этот момент: 1
Максимальное число пользователей было: 21, 2014/12/03 15:13:58

A B

Выберите закладку с задачей, которую Вы планируете решать первой. Для этого нажмите на ярлык вкладки соответствующей задачи. Убедитесь, что условие на странице задачи и в распечатке, выданной Вам, соответствуют друг другу.

Настройки Инфо Итог Посылки Положение участников Отправить вопрос Сообщения Выйти из системы [ejudge]

18:10:03 / RUNNING

A B

Сдать решение задачи A-Углы
Полный балл: 100
Имя входного файла: corners.in
Имя выходного файла: corners.out
Ограничение времени: 1 с
Ограничение реального времени: 5 с
Ограничение памяти: 64M

Углы
Ваша задача – разработать программу, которая по координатам вершин четырехугольника, заданным в порядке обхода, определить количество прямых углов в нем.
Формат входных данных
Каждая строка входного файла corners.in содержит данные одного теста – восемь чисел, записанных через пробел – координаты вершин четырехугольника.
Формат результата
В файл corners.out необходимо вывести для каждого теста в отдельной строке одно число – количество прямых углов в соответствующем четырехугольнике.

Примеры

Входные данные в файле corners.in	Результат работы в файле corners.out
0 0 0 2 2 2 2 0	4
0 5 0 5 0 2 2 2 0	1

Сдать решение
Язык:
Файл: Файл не выбран
Отправить!

Предыдущие решения этой задачи

Номер решения	Время	Размер	Задача	Язык	Результат	Пройдено тестов	Баллы	Просмотреть протокол
699	266.2348680	A	g++	OK	5	100	Просмотр	
1	88.0401337	A	g++	Неполное решение	0	0	Просмотр	

[Следующая задача](#)

A B

Когда Вы решите задачу, отправьте ее на проверку. Для этого выберите язык программирования, выберите файл, в который Вы сохранили исходный код решения и отправьте его на проверяющий сервер, с помощью кнопки «Отправить».

После этого система покажет текущий статус посланных вами программ – решений данной задачи:

Сдать решение

Язык:

Файл Файл не выбран

Отправить!

Предыдущие решения этой задачи

Номер решения	Время	Размер	Задача	Язык	Результат	Пройдено тестов	Баллы	Просмотреть протокол
659	268:23:48	680	A	g++	OK	5	100	Просмотр
1	58:04:01	337	A	g++	Неполное решение	0	0	Просмотр

[Следующая задача](#)

Результат проверки виден в столбце «Результат» Здесь исходя из правильности программы вы можете встретить следующие значения:

OK – программа прошла все тесты и получила полный балл. Можете перейти к решению другой задачи.

Неполное решение / Partial solution – программа не смогла пройти все тесты. Полученные баллы показаны в столбце «Баллы».

Ошибка компиляции / Compilation error – ваш код не компилируется. В это время нажатием на «Просмотр» на соответствующей странице Вы сможете увидеть детальное описание ошибки компиляции.

Ошибка проверки / Check failed – это означает, что проверить решение не удалось. В этом случае вы должны дождаться реакции организаторов, можете временно переключиться на другие задачи, пока проблема не будет исправлена. Об урегулировании проблемы вам сообщит наблюдатель.

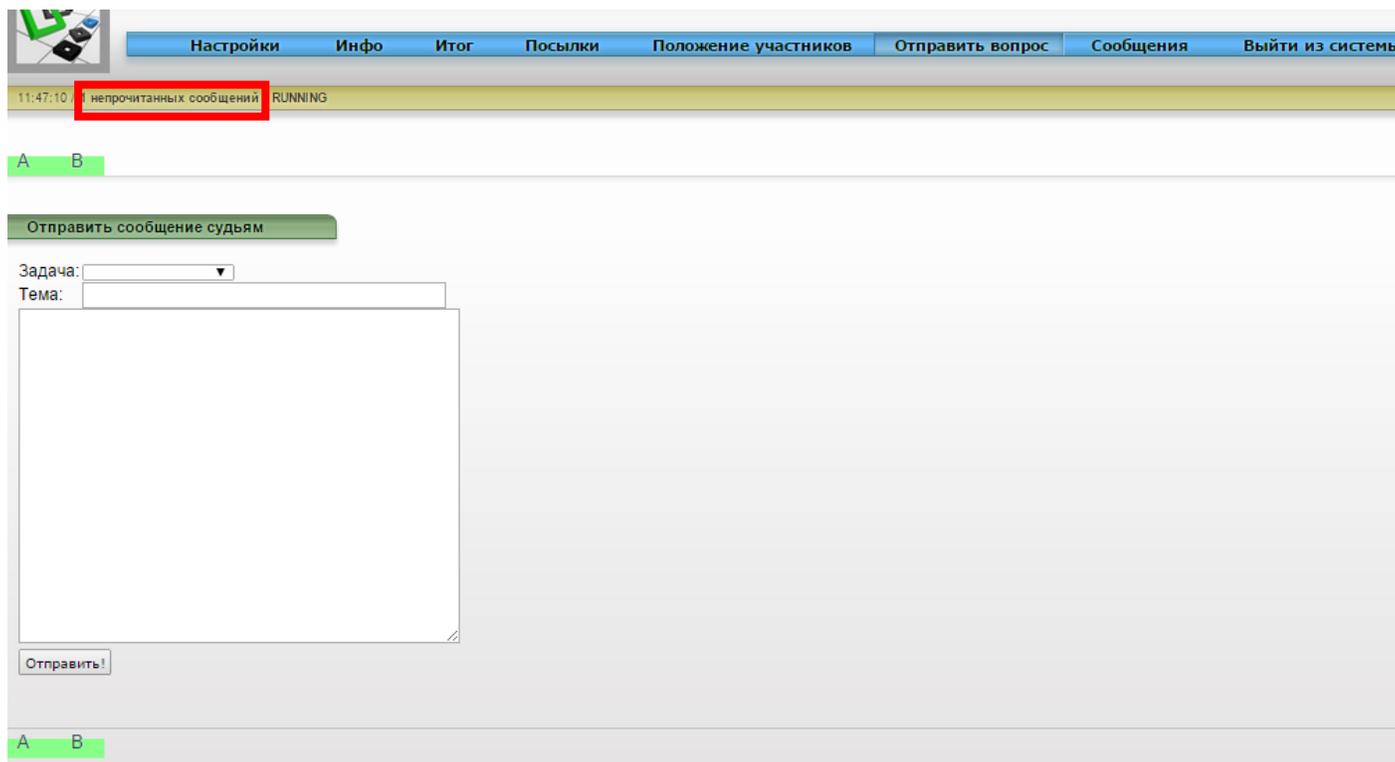
Если в столбце результата видно Compiling или Running, это означает, что программа пока находится в процессе проверки. Подождите 5-10 секунд и обновите веб-страницу. Увидеть статус всех ваших отправок также можно увидеть в любое время по ссылке “Посылки”.

В каждой задаче вам зачтётся только то решение задачи, посланное вами, которое набрало больше всего баллов. По окончании тура ваш результат будет определён суммой полученных за все задачи баллов.

Чтобы задать вопрос жюри (судьям) – выберите пункт «Отправить вопрос»:

Укажите задачу, к которой относится вопрос, тему и сформулируйте вопрос. Желательно формулировать вопрос так, чтоб на него можно было ответить «Да» или «Нет». В крайнем случае допускается содержательный ответ. Но чаще всего, если на вопрос нельзя ответить однозначно, Вы получите сообщение «Без комментариев / No comment» или «Читайте условие задачи / Read the problem statement»

Когда жюри Вам ответит, в статусной строке Вы увидите надпись «Непрочитанные сообщения»



Такая же строка будет на всех страницах системы ejudge. Нажмите «Сообщения» и прочитайте ответ от жюри.

Кроме того, если по ходу олимпиады жюри понадобится связаться с Вами, Вам также будет разослано сообщение, поэтому, не забывайте обращать внимание на статусную строку турнира.